# Vector geheugen

## Namen en datum

Teamlid 1: Jip Galema

Teamlid 2: Tim IJntema

Datum: 23-2-2017

## Doel

Wij gaan bij deze meting kijken wat de verschillen zijn in geheugengebruik tussen 1D arrays op de heap die handmatig aangemaakt zijn of 1D arrays die gemaakt zijn door middel van de STL vector. Hierbij vragen wij ons dus af welke implementatie minder geheugen gebruikt, de 1D array die in de standaard implementatie gebruikt wordt of de STL-vector die wij willen gebruiken.

## Hypothese

Wij verwachten dat de vector minder geheugen gebruikt. Dit baseren we op een artikel (te vinden in de bronnen van het implementatie plan) dat aangeeft dat een vector minder geheugen gebruikt

## Werkwijze

Wij gaan onze imageshellversies met STL-vectoren implementeren en deze dan vergelijken met de al geïmplementeerde imageshellversies. We gaan dan de grafieken die geheugengebruik van het programma laten zien gebruiken om de vergelijking te doen. Deze grafieken worden geleverd door visual studio. Om de piek van het geheugen in de visual studio grafieken iets duidelijker te maken voegen we vertragingen aan het begin en einde van de conversie toe. Hierbij volgen we het volgende stappenplan:

* Start het programma
* Check de grafiek terwijl het programma draait.

## Resultaten

Geef de meetresultaten overzichtelijk weer in de vorm van een tabel en/of diagram.

## Verwerking

Laat zien hoe je de meetresultaten verwerkt om een conclusie te kunnen trekken. Het is niet nodig om alle berekeningen op te schrijven, als je bijvoorbeeld maar laat zien welke formule(s) je gebruikt voor het verwerken van de meetresultaten en daar zo nodig één voorbeeldberekening aan toevoegt.

## Conclusie

Geef aan welke conclusie kan worden getrokken uit de verwerking van de meetresultaten.

## Evaluatie

Leg een verband tussen de getrokken conclusie en het doel van het experiment (en de hypothese). Ga daarbij ook in op bijvoorbeeld de meetonzekerheid als gevolg van de gebruikte meetmethoden of eventuele meetfouten.